

Zadeva	Vsebina (maksimalno 1 stran)
Uvod	Cilj projekta SKILLS+ je izboljšati konkurenčnost mikro-podjetij v IKT sektorju z vpeljavo programa za razvoj mehkih veščin in s spodbujanjem trajnostnega razvoja teh podjetij.
Vrsta ustanove	Različna podjetja in ustanove
Uporabljena metodologija	Otok znanja, razdeljen v področja, ki jih uporabnik virtualno raziskuje
Izobraževalec	Spletni izobraževalni sistem in strokovnjaki, ki razložijo spletne vsebine
Uporabljeno orodje	Spletni brskalniki na računalnikih, tablicah in pametnih telefonih
Glavni izzivi, ključni dejavniki uspeha	Celovita spletna platforma, na katero se morajo tečajniki vpisati, predstavlja pot do znanja skozi kratka učna obdobja. Tečajniki investirajo v učni proces toliko časa, kot sami želijo, da bi dosegli predlagano stopnjo znanja
Zaključki in priporočila	Povratne informacije s strani udeležencev kažejo, da je bila metodologija razumljiva in učinkovita in da je njena uporaba enostavna. Dobra nadgradnja bi bile konference in pogovori z mentorji.
Država	Nizozemska, Romunija, Norveška, Španija, Ciper
Ime ustanove/izobraževalnega centra	BDF, CSVE, ECWT, FUNTESO, Soros SOROS X-Panel



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

Podpora Evropske komisije za pripravo te publikacije ne pomeni potrditve vsebine, ki izraža le mnenja avtorjev, in Komisija ne more biti odgovorna za kakršno koli uporabo informacij, ki jih vsebuje.